

# 1. Großenmeerener Steeldartturnier

**Samstag, 11.01.2020 – Startzeit 14:00 Uhr**

## Turnierregeln

### Das Dartboard

Das Dartboard ist in 20 Segmente unterteilt, die 20 als höchster Wert ist dabei stets oben in der Mitte. Der äußere Doppelring begrenzt den Wertungsbereich. Alle Treffer außerhalb des Doppelringes erzielen keine Punkte. Ein Treffer im Doppelsegment verdoppelt den Wert des jeweiligen Segments. Die Doppel-20 ist somit 40 Punkte wert. Treffer im Triple- (Dreifach-) Bereich ergeben den dreifachen Wert. Drei Würfe in die Triple-20 sind mit 180 der höchste erzielbare Wert. Das Bulls-Eye zählt 50 Punkte, ein Treffer im Single-Bull zählt 25 Punkte.

### Dart-Board-Abmessungen

Die Abmessungen sind stets einheitlich. Das Dartboard wird so an der Wand befestigt, dass das Bulls-Eye auf einer Höhe von 1,73m ist. Die Entfernung von der Vorderseite des Dartboards zur Abwurfline beträgt 2,37m.

### Darts

Die Darts dürfen maximal 50 gr wiegen und eine maximale Länge von 30,5 cm aufweisen. Die Darts sind möglichst vom Spieler selbst mitzubringen. Am Turniertag steht eine begrenzte Anzahl von Darts zur Ausleihe gegen Pfand zur Verfügung. Der Veranstalter haftet nicht für Schäden am Spielgerät.

### Grundregeln

501 Punkte sind der Ausgangswert bei einem Durchgang (Leg). Das Ziel ist es, die Punktzahl von 501 so schnell wie möglich auf 0 zu reduzieren. Die Spieler werfen abwechselnd drei Darts. Die erzielte Punktzahl wird von der Restpunktzahl abgezogen. Der Spieler, der seine Punktzahl zuerst auf 0 spielen kann, hat das Leg gewonnen.

Ein Leg kann nur mit einem Wurf in ein Doppelfeld beendet werden. Zu den Doppelfeldern zählen die 20 schmalen Außenringe sowie das Bulls-Eye (Doppel-25).

## **Spielformat**

In der Vorrunde (Gruppenphase) wird in 4er Gruppen im Matchplay-Modus „Best-of-5 Legs“ gespielt. Der Gruppenerste und –zweite ziehen in die Hauptrunde ein. Sollte die Teilnehmerzahl von 64 Spielern nicht erreicht werden, ziehen die fehlenden Spieler in der Reihenfolge der Ergebnisse der Vorrunde in die Hauptrunde ein.

Die Hauptrunde wird im Matchplay-Modus gespielt. Im Sechzehntel- und Achtelfinal „Best of 7 Legs“, ab dem Viertelfinale „Best of 11 Legs“. Platz drei wird vor dem Finale ausgespielt.

Die Turnierleitung behält sich vor, die Anzahl der auszuspielenden Legs im Verlauf des Turniers zu ändern.

## **Weitere Grundregeln**

Vor Spielbeginn sind einmalig drei Probedarts zulässig. Jeder Spieler hat drei Darts für einen Wurf zur Verfügung. Die Darts müssen einzeln geworfen werden. Jeder Dart, der aus dem Board fällt oder abprallt, wird nicht gewertet. Die Darts müssen so lange stecken bleiben, bis der Spieler die Darts eigenhändig aus dem Board gezogen hat nachdem der Caller die Werte angesagt hat.. Fällt ein Pfeil vorher aus dem Board, zählt er nicht. Dann ist es auch unerheblich, ob der Caller oder Schreiber diesen Wert schon durchgegeben hat. Der Score muss dann entsprechend geändert werden. Es ist somit keine Unhöflichkeit der Spieler, wenn sie vor dem Handschlag mit dem Gegner zuerst die Darts aus dem Board ziehen. Beim Wurf muss der Spieler hinter dem Oche (Abwurfleiste) stehen. Steht der Spieler weit außerhalb, muss der Stand anhand einer imaginären Verlängerung des Oche erfolgen. Es wird also kein Wurfkreis gebildet. Ein Fuß muss dabei immer den Boden berühren. Bei Bühnenspielen gibt es einen farblich markierten Wurf-Bereich. Während ein Spieler wirft, darf sein Gegner diesen Bereich nicht betreten.

Die Funktion des Callers und Schreibers sind durch die Teilnehmer zu erbringen.

Die Zuordnung der Partien zu den Boards erfolgt durch die Turnierleitung.

Die Teilnahme an der Veranstaltung erfolgt auf eigene Gefahr. Der Ausrichter haftet nicht für eventuelle Schäden, Unfälle oder ähnliches.

Das Rauchen in den Veranstaltungsräumen ist untersagt. Mobiltelefone sind während der Veranstaltung lautlos zu schalten.

## **Teilnehmer, Startgeld, Preisgelder und Prämien**

Das Turnier ist ein Hobbyturnier. Zugelassen sind nur Spieler die maximal in der C-Klasse einer Liga spielen / gespielt haben. Der Spieler bestätigt mit seiner Unterschrift die Einhaltung dieser Regeln.

Das Startgeld beträgt pro Starter 10 € bei Überweisung bis zum 24.12.2019. Meldungen sind am Turniertag bis 13:30 Uhr möglich sofern das Starterfeld noch keine 64 Spieler erreicht hat. Das Startgeld beträgt dann 12€ und ist vor Ort in bar zu entrichten.

Die ersten 16 Platzierten erhalten Sachpreise.

Die erste 180 in der Hauptrunde wird mit einer Flasche Jägermeister prämiert. Die beste Lady im Starterfeld erhält eine Flasche Sekt.

### **Spielort**

Spielort ist das Veranstaltungs- und Eventhaus Großenmeer, Meerkircher Straße 16, 26939 Großenmeer. Veranstalter des Turniers ist die Gemeinschaft der Großenmeerer Vereine.

Turnierbeginn ist um 14.00 Uhr, Einlaß ab 13.00 Uhr.

Ich habe das obige Regelwerk zur Kenntnis genommen, erkläre ausdrücklich Bedingungen zu entsprechen und bestätige mit meiner Unterschrift, diese anzuerkennen und diesen entsprechend zu handeln. Zuwiderhandlungen oder unsportliches Verhalten werden von der Turnierleitung mit dem sofortigen Ausschluss vom Turnier geahndet. Eine Rückerstattung des Startgeldes erfolgt in diesem Falle ebenso wenig wie bei Nichtantritt am Veranstaltungstag.

Vor- und Zuname: \_\_\_\_\_

Datum / Unterschrift: \_\_\_\_\_